

Développer un site Web, synthèse pratique certification ICDL® à distance en option

Cours Pratique de 4 jours - 28h
Réf : DSW - Prix 2024 : 2 490CHF HT

Vous découvrirez l'ensemble des technologies internet. Vous connaîtrez le fonctionnement des services Web et des différents langages associés (HTML, CSS, JavaScript...) ainsi que les techniques graphiques, l'interrogation des bases de données et l'administration. Les exercices vous permettront d'appréhender toutes les phases de la réalisation d'un site Web.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Comprendre les fondamentaux du Web
- Maîtriser l'environnement technique d'un site Web
- Réaliser un site Web ergonomique, accessible et bien référencé
- Accéder aux données d'une base relationnelle
- Administrer un site Web

TRAVAUX PRATIQUES

Réalisation de pages complexes HTML. Création de feuilles de style, préparation de la page au référencement.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 10/2022

1) Les technologies du site Web

- Les serveurs Web (Apache, Nginx...). Wampserver.
- Comprendre le fonctionnement de base des protocoles TCP/IP, HTTP, FTP. Les URL. Les services réseaux complémentaires (Serveurs DNS).
- Achat et gestion du nom de domaine. Choisir un hébergeur. Architecture technique. Organisation.

2) Administration d'un site Web

- Mise en œuvre de l'ensemble des opérations d'administration effectuées par le Webmaster.
- Gestion des noms de domaine, transfert ftp.
- Création de messages d'erreur personnalisés, gestion des fichiers journaux.
- Suivi et analyse des statistiques.

3) Création de pages Web : HTML, XHTML, HTML5

- Présentation des langages HTML, XHTML, HTML5. Différences entre les navigateurs.
- Structure, liens, hypertexte.
- Les images, les cadres. Les formats vectoriels.
- La mise en page. Les feuilles de styles. Le langage CSS.
- Tableaux et calques.
- Techniques pour réussir son référencement sur les moteurs de recherche. Les méta-tags.
- Définition et intégration de composants Plug-ins.

Travaux pratiques : Réalisation de pages complexes HTML. Création de feuilles de style, préparation de la page au référencement.

PARTICIPANTS

Développeurs et chefs de projets Web.

PRÉREQUIS

Connaissances de base en architectures techniques.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

4) Les formulaires

- Contraintes et avantages. Syntaxe, structure, champs de saisie, boutons, cases à cocher, listes, zones de texte, sélection multiple...

Travaux pratiques : Réalisation d'un formulaire avec envoi des données vers la messagerie et une base de données.

5) Conception graphique et multimédia

- Créer une charte graphique. Intégrer une charte graphique.
- Mise en œuvre d'outils graphiques pour concevoir une interface évoluée.
- Développement d'animations avec JavaScript.
- Les ressources graphiques GIF, JPEG, PNG, SVG Webp. Utiliser Photoshop ou Gimp.

Travaux pratiques : Conception d'un modèle de page HTML. Intégration de JavaScript.

6) Ergonomie et accessibilité d'une application Web

- Charte graphique. Règles d'usability. Ecueils graphiques à éviter pour faire un site efficace (navigation, mise en page...).
- Accessibilité. Norme. Impact sur le développement. Mettre en conformité un site Web. Outils de test et de validation en production.

Travaux pratiques : Définir le cahier des charges de la charte graphique. Mise en œuvre d'outils de test et audit pour l'accessibilité.

7) Pages dynamiques

- Différence entre serveur Web et serveur d'application.
- Mode de fonctionnement, sécurité. Les méthodes GET et POST. Les variables serveur.
- Les serveurs Web du marché.
- Les langages de scripts serveur et leurs plateformes de développement : ASP, PHP, Ruby, Python.
- Appel de services Web.
- Intégration de requêtes SQL dans la page pour insérer, supprimer, modifier des données de la base.

Travaux pratiques : Développer des pages dynamiques, interrogation d'une base de données, de services Web.

8) Les technologies côté client

- Les technologies d'interfaces graphiques : HTML5, XAML, JavaScript.
- Présentation et mise en œuvre de solutions Rich Internet Application (RIA) et Rich Desktop Application (RDA).

Travaux pratiques : Démonstration et mise en œuvre de ces multiples technologies.

9) Initiation au langage JavaScript

- Syntaxe du langage. Contrôles de saisie d'un formulaire.
- DOM et Ajax.
- Présentation EcmaScript.
- Présentation des offres du marché à base de Javascript (Google API, Widgets...).
- Récupérer, savoir déboguer vos programmes.

Travaux pratiques : Utilisation du JavaScript pour ajouter des effets DHTML et des contrôles sur formulaire, gestion d'événements en JavaScript Intégration de scripts existants.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 16 juil., 15 oct.