

Testeur - Certification ISTQB® Foundation Test logiciel, Certified Tester (CTFL), certification

Cours Pratique de 3 jours - 21h

Réf : ISQ - Prix 2024 : 2 290CHF HT

L'apprenant sera capable de concevoir et gérer des tests logiciels en ayant une bonne compréhension des méthodes à appliquer et des différents types de tests du cycle de vie logiciel. Il sera également en mesure d'obtenir la certification de l'ISTQB "Foundation" v4.0.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Acquérir le vocabulaire des normes et standards relatifs à l'activité de tests (ISO et IEEE)

Maîtriser l'ensemble des activités d'un processus de test

Évaluer et améliorer la qualité de la documentation

Connaître les différents niveaux et types de tests

Comprendre les facteurs qui influencent les priorités et les efforts liés aux tests

Connaître les risques et les bénéfices liés à l'automatisation des tests

Disposer d'une vue d'ensemble du métier de testeur

Se préparer et passer l'examen de certification "ISTQB Foundation v4.0"

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposé des concepts, exercices pratiques et de préparation à l'examen.

EXERCICE

Travaux pratiques individuels et en groupe, réflexion collective.
Préparation en continu de l'examen.

CERTIFICATION

L'examen de certification est inclus dans la formation. L'obtention de la certification internationale ISTQB (International Software Testing Qualifications Board) permet de démontrer l'acquisition d'un niveau de connaissance et de compétences en tests de logiciels MOE et MOA. Formation suivie de la certification officielle par l'ISTQB. L'examen se déroule en fin de session de formation : pour les sessions présentiels en format papier ou tablette numérique ; pour les sessions en classe à distance, l'examen se déroule en distanciel. Il est composé d'un QCM de 40 questions et dure 1 heure maximum. La certification est obtenue si le candidat obtient au moins 26 réponses correctes (65%).

PARTICIPANTS

Professionnels de l'activité de tests de logiciels (maîtrise d'ouvrage, maîtrise d'œuvre, services et exploitation, utilisateurs finaux) souhaitant s'appuyer sur un référentiel standard et normalisé.

PRÉREQUIS

Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information, embarqués, temps réels).

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 01/2024

1) Fondamentaux des tests

- Que sont les tests ? Les objectifs du test. Différences entre tester et débbuger.
- Pourquoi les tests sont-ils nécessaires ? Enjeux et qualité.
- Les 7 principes du test.
- Processus : activités, livrables et rôles.
- Compétences essentielles et bonnes pratiques.

2) Tester tout au long du cycle de vie du développement logiciel

- Tester dans le contexte d'un cycle de vie du développement logiciel.
- L'impact du cycle de vie du développement logiciel choisi sur le test.
- Les bonnes pratiques de test qui s'appliquent à tous les cycles de vie du développement logiciel.
- Les différents niveaux et types de test.
- Tests de maintenance.

3) Test statique

- Les bases du test statique (code, documents, modèles).
- La valeur du test statique.
- Les différents types de revue.
- Processus de feedback et de revue.
- Facteur de réussite des revues.

4) Analyse et conception des tests

- Aperçu des techniques de test.
- Techniques de test boîte-noire.
- Techniques de test boîte-blanche.
- Techniques de test basées sur l'expérience.
- Approches de test basées sur la collaboration.

5) Gestion des activités de test

- Gestion des défauts.
- Planification des tests.
- Pyramide des tests.
- Les quadrants de tests.
- Gestion des risques.
- Pilotage, contrôle et clôture des tests.
- Gestion de configuration.

6) Outils de test

- Support d'outils pour les tests.
- Avantages et risques de l'automatisation des tests.
- Bonnes pratiques.

7) Passage de la certification

- Mise en place de l'examen par le Global Association for Software Quality (GASQ) mandaté par l'ISTQB.
- Passage de la certification officielle ISTQB/CFTL. QCM d'1 heure.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 13 mai, 15 mai, 03 juin, 17 juin, 19 juin, 01 juil., 15 juil., 11 sept., 13 sept., 02 oct., 28 oct., 20 nov., 16 déc.

GENÈVE

2024 : 01 juil., 11 sept., 16 déc.

LAUSANNE

2024 : 01 juil., 11 sept., 16 déc.