

# Lean Software Development, mise en œuvre

Cours Pratique de 3 jours - 21h

Réf : LSD - Prix 2024 : 2 070CHF HT

Le Lean manufacturing est un principe de conception centré sur la valeur et l'élimination du gaspillage. Intégré dans la philosophie agile, cela devient le Lean Software development. Ce stage vous apprendra à intégrer dans vos équipes de développement les pratiques et les outils du Lean Thinking, à utiliser le Value Stream Mapping (VSM) pour identifier ce qui freine la productivité et à livrer le produit que les clients souhaitent réellement.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Comprendre la philosophie et les principes majeurs du "Lean Thinking"

Utiliser le Value Stream Mapping (VSM) pour détecter les gaspillages

Elaborer et mesurer des indicateurs de performance du développement

Mettre en œuvre les bonnes pratiques Lean pour la qualité du code

Construire des indicateurs de satisfaction client dans une vision Lean

Positionner le Lean par rapport aux autres méthodes de gestion de la qualité du développement

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2021

### 1) Introduction au Lean Thinking

- L'histoire du Lean.
- Les principes majeurs du "Lean Thinking".
- Première présentation du Lean Software Development.

### 2) Les principes du Lean

- Eliminer les gaspillages.
- Construire la qualité intrinsèque.
- Favoriser la connaissance.
- Livrer rapidement.
- Retarder la décision.
- Respecter les personnes.
- Optimiser le système dans son ensemble.

*Travaux pratiques : Réflexion sur les principes du Lean. Cas d'application.*

### 3) Les outils pour mesurer et calibrer le projet

- Outil pour calibrer le projet, choisir les acteurs et définir la cible.
- Le Value Stream Mapping (VSM) : un outil pour voir les gaspillages.
- Définir ses objectifs de performances.
- Quantifier ses activités.
- Mesurer les efforts de développement logiciel.

*Travaux pratiques : Définir la cible d'un projet d'amélioration. Identifier les gaspillages.*

*Définir des indicateurs de performance. Mesure des activités et comparaison aux indicateurs.*

#### PARTICIPANTS

Chefs de projets développement, analystes développeurs, responsables méthodes Projet.

#### PRÉREQUIS

Connaissances de base en développement logiciel.

#### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

#### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

#### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

#### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

#### 4) Mise en œuvre des principes du Lean Software Development

- Réduire le travail partiellement fait.
- Réduire l'excès de fonctionnalités.
- Réduire les problèmes de transmission d'information, d'attentes ou de retard.
- Préserver la capacité de réaction de l'équipe.
- Le feedback permanent.
- Viser la qualité : tests, TDD, TDR, intégration continue.
- Les bonnes pratiques pour la qualité du code : standards, revues de code, Refactoring, Pair Programming...

#### 5) Les mesures du Lean

- Le Lean et la vision du produit, la valeur du produit et sa livraison rapide.
- Mesure du temps de cycle.
- Mesure du ROI.
- Mesure de la satisfaction client.

#### 6) Le Lean et les autres méthodes

- Lean et Six-Sigma. Lean et CCMI.
- Lean et méthodes agiles (XP, Scrum...).

*Travaux pratiques : Réflexion sur le positionnement des différentes méthodes.*

#### 7) Etude de cas

- Choix d'un sujet. Applications des principes du Lean.
- Mise en place d'un plan d'action pour accompagner les changements.

## LES DATES

---

CLASSE À DISTANCE

2024 : 27 mai, 16 sept., 18 nov.