

UML 2 pour la maîtrise d'ouvrage

Cours Pratique de 4 jours - 28h

Réf : MOD - Prix 2024 : 2 690CHF HT

Tout projet SI est initialisé par une analyse qui se doit d'être indépendante de la méthode informatique utilisée, et qui, dans l'idéal, fait référence aux mêmes concepts que la conception et la réalisation. Cette formation vous permettra de maîtriser UML 2.0 qui offre une réponse très efficace à cette problématique.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Comprendre les avantages de l'utilisation d'UML pour la maîtrise d'ouvrage

Formaliser un processus métier

Faire un diagnostic et une reconfiguration

Utiliser UML tout au long d'un projet SI

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 07/2021

1) Présentation et concepts

- Le contexte actuel des systèmes d'information.
- Les rôles de la maîtrise d'ouvrage.
- Les méthodes de modélisation, la place d'UML.
- Les concepts de l'approche Objet : classe, Objet, généralisation, spécialisation, héritage...
- UML 2 : présentation des évolutions.

2) UML et les étapes projet

- Analyse du besoin. Modèles UML, rôle de la MOA.
- Conception de la solution. Modèles UML, rôle de la MOE.
- Le cahier des charges de la MOA pour la MOE.

3) Décrire les processus métiers

- Le diagramme de communication : le rôle des objets, les messages, les conditions d'émission...
- Les cas d'utilisation. Les scénarios. Les relations et les contraintes entre les cas.
- Le diagramme d'activité pour décrire les activités et l'organisation des processus.
- Une variante : le diagramme des interactions.
- Le diagramme de séquence pour décrire l'échange entre les acteurs dans un processus.

Travaux pratiques : Description de processus. Etude de cas : décrire le contexte en UML, les activités d'un processus de gestion,

4) Décrire les informations

- Le diagramme de classe-entité pour modéliser les données.
- Attribut, opération, association...
- Le diagramme d'états.

Travaux pratiques : Etablir un dictionnaire de données.

PARTICIPANTS

Chefs de projet, analystes, concepteurs et toute personne impliquée dans le projet informatique utilisant UML pour modéliser les besoins et la solution attendue.

PRÉREQUIS

Expérience souhaitable en analyse et conception d'applications.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques... Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

5) Diagnostic et reconfiguration

- Etablir un diagnostic du système existant.
- Choisir les axes de reconfiguration.
- Reconfigurations types.
- Analyse des données et de l'organisation des processus.

6) Conception d'une solution informatique

- Définir le contexte de l'application. Le diagramme de communication interapplications.
- Décrire les fonctions avec les cas d'utilisation, des diagrammes de séquence et de communication.
- La représentation de l'architecture existante et cible avec les diagrammes de composants et de déploiement.
- Relations aux schémas de bases de données.

Travaux pratiques : Définition des grandes lignes d'une architecture cible.

7) UML et la démarche projet

- Intégration d'UML dans un processus projet. Diminuer les risques et organiser la production des livrables.
- Présentation du processus unifié (UP). Activités et phases.
- Place d'UML dans un processus unifié.
- Développement guidé par les modèles.
- Introduction à d'autres processus projets (XP, etc.).

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 10 sept., 12 nov.