

Klaxoon, perfectionnement créer et animer des activités

Cours Pratique de 1 jour - 7h

Réf : OOX - Prix 2024 : 830CHF HT

Klaxoon est un outil pédagogique qui booste la participation et la mémorisation des participants lors de réunions ou sessions de formation. À l'issue de cet atelier pratique, vous serez capable de concevoir et d'animer des activités innovantes en distanciel ou présentiel, synchrone ou asynchrone.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Concevoir et animer des activités complexes s'appuyant sur les différentes fonctionnalités de l'outil

Identifier les séquences d'animation qui peuvent être valorisées par l'utilisation de Klaxoon

Créer des brainstorms, quiz, sondages

Concevoir des parcours gamifiés

Animer les activités évoluées de Klaxoon : session, aventure, mission

Créer un network

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pédagogie active.

EXERCICE

Construction et animation d'activités Klaxoon. Mise en application.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 03/2023

1) Rappel sur les trucs et astuces du board et l'environnement

- Concevoir des boards pour faire interagir des sous-groupes.
- Nommer ses activités pour naviguer dans le workshop studio.
- Utiliser les différentes vues d'un board et comprendre leur utilisation.
- Définir la synchronie des activités.
- Paramétrer la page d'accueil.
- Comprendre l'intérêt de la visio "live" lorsqu'on est sur un board.
- Connecter Klaxoon et Trello.
- Gérer les imports-exports.

Exercice : Conception de boards, démonstration et expérimentation.

2) Tout savoir sur les quiz et sondages

- Faire des quiz différenciants.
- Utiliser les différentes modalités et bien appréhender la différence d'interface animateur/participant.

Exercice : Conception de quiz, sondages et exploitation des résultats.

3) Créer et animer les activités avancées : la session, l'aventure, la mission, le mémo

- Préparer et créer une formation ou une réunion dans Klaxoon avec la session.
- Comprendre le mode animateur et participant.
- Connaître les principaux tips d'animation.
- Comprendre les différences fondamentales entre l'aventure et la mission.

PARTICIPANTS

Utilisateurs de l'outil Klaxoon qui ont déjà créé des boards et doivent maintenant animer des activités en distanciel ou présentiel, synchrone ou asynchrone : formateurs, managers, chefs de projet.

PRÉREQUIS

Connaissance et maîtrise du Board Klaxoon.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Concevoir et animer une aventure, une mission.
- Exploiter les résultats.
- Faire du digital learning avec les mémos.
- Créer un mémo complexe intégrant de la vidéo, des quiz, du texte, une présentation et le lancer.

Exercice : Conception et animation d'une session, d'une aventure, d'une mission et d'un mémo en sous-groupes.

4) Collaborer avec les networks

- Intérêt et principe des networks pour l'animateur.
- Mettre des ressources partagées à disposition.
- Verrouiller le network.

Exercice : Création d'un network, mise en place de ressources et partage.

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2024 : 13 sept., 13 déc.